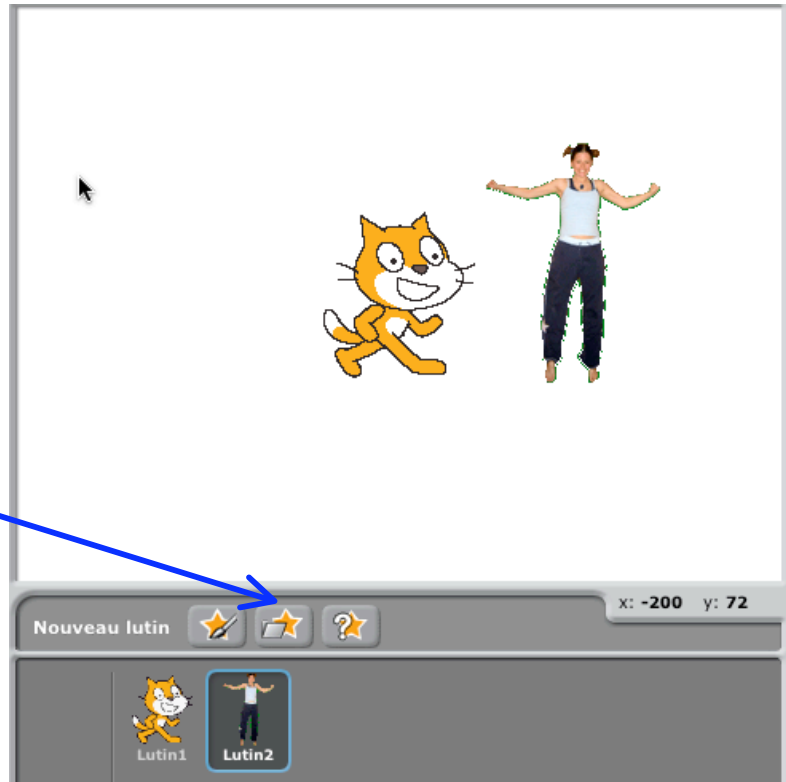


8 *Ajoute un lutin*

On appelle chaque objet dans Scratch un lutin (en anglais Sprite).

Pour ajouter un nouveau lutin, clique sur l'un de ces boutons.



BOUTONS NOUVEAU LUTIN:



Dessine ton propre lutin.




Choisis un nouveau lutin dans un dossier.



Obtiens un lutin au hasard.



Pour ajouter ce lutin, clique  Ensuite va au dossier "people" et puis choisis "jodi1".