

Scratch est un nouveau langage de programmation qui te donne la possibilité de créer facilement tes propres histoires interactives, tes jeux vidéos, tes animations, etc... – et de partager tes créations avec les autres sur le web.

Scratch est développé par le Groupe de Recherche Lifelong Kindergarten auprès du Laboratoire Média du MIT (<http://ilk.media.mit.edu>).

Notre groupe développe des nouvelles technologies qui, basée sur le principe des blocs et de la peinture au doigt du jardin d'enfants, élargissent l'éventail de ce que les gens peuvent concevoir, créer et apprendre.

Le développement de Scratch a été financé par le Consortium regroupant la Fondation Nationale pour la Science N.S.F., Microsoft, la Fondation Intel, Nokia et le Laboratoire de Recherche sur les Médias du MIT.

Ce guide Scratch et les autres documents mis à disposition ont été créé par Natalie Rusk et d'autres membres de l'équipe de développement de Scratch.

Un grand merci à Kate Nazemi et Lauren Bessen pour la conception des supports d'impression.

La traduction de ce guide a été assuré par Josée Desharnais, Jean-Jacques Valliet, Eric Gracia et Max Thiébaud.

Tous nos remerciements aux traducteurs de Scratch sur toute la planète.



Supported by NSF Grant No. 0325828. Any opinions, findings, and conclusions or recommendations expressed on this site are those of the authors and do not necessarily reflect the views of the National Science Foundation.

